

## «Energy Run» – увлекательная настольная игра, созданная при помощи искусственного интеллекта.

Количество игроков: от 2 до 5. Среднее время игры: от 15 до 50 минут.

### Общие правила игры

1. В начале игры все игроки выставляют свои фишки на старт в любом порядке.
2. Игроки бросают кубик, чтобы определить, кто будет ходить первым. Тот, у кого выпадет больше, ходит первым.
3. Игроки по очереди бросают кубик и делают соответствующее количество ходов своей фишкой.
4. Находясь на старте, вы начинаете ходить с первого поля.
5. Остановившись на поле , вы получаете одну единицу энергии, которую можно записать на листе учета энергии.
6. Остановившись на других полях, игроки выполняют соответствующие действия. Игрок может отменить действия поля, потратив свою энергию.

#### Действия и количество энергии для отмены:

-  Перемещает игрока назад  
Следуйте по стрелке
-  Перемещает игрока вперед  
Следуйте по стрелке
-  Следующий ход можно совершить, только если выпадает нечетное число
-  Умножает выпавшее число на количество точек бустера

Отмена действия: 1 ед.

#### Телепортации:

Перемещает игрока между двумя порталами в обе стороны. Кроме B1, он перемещает только в B2.

-  A1 ↔ A1
-  C1 ↔ C1
-  B1 → B2
-  D1 ↔ D1

Отмена действия: 2 ед.

## Есть 2 варианта игры

### 1. Спринт

- Быстрая игра, где преобладает удача.
- Играете по правилам, описанным выше.
- Энергия используется только для отмены действий.
- Выигрывает тот, кто придет к финишу первым.

### 2. Гонка за энергией

- Длительная и увлекательная игра, где исход зависит не только удачи и кубика, но и от выбранной Вами стратегии.
- Перед стартом игроки договариваются о количестве раундов (от 1 до 5) и играют по правилам, описанным выше.
- Собранная энергия накапливается на протяжении всех раундов.
- Выигрывает тот, кто набрал больше всего энергии по результатам всех раундов.
- Тратьте энергию с умом: где-то накапливайте, а где-то используйте.

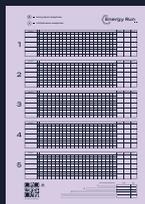
Секрет: можно рисковать и специально возвращаться назад, чтобы собрать больше энергии.

#### На финише каждого раунда энергия может умножиться:

- Первое место — x5
- Второе место — x3
- Третье место — x2
- Четвертое и пятое места энергию не умножают.

**Ваша цель - собрать как можно больше энергии и прийти как можно ближе к первому месту.**

Это лист учета энергии, который Вы можете использовать для записи накопленной и потраченной энергии, чтобы не держать информацию в голове.



#### Примечание:

Если у Вас закончились листы учета, отсканируйте QR-код и распечатайте новые.

Мы очень старались сделать правила максимально понятными, а игру захватывающей. Нам очень важно узнать, удалось ли нам это. Пожалуйста, отсканируйте QR-код и поделитесь своим мнением. Мы ответим каждому. Это важно для нас, чтобы сделать игру еще лучше.

